

бСUT 2.5.0.3 - краткое описание нововведений

В рамках серии 2.5 программного модуля раскроя плитных материалов бСUT вышла новая версия 2.5.0.3, основным нововведением в которой стала возможность ручного редактирования карт раскроя.

РУЧНОЕ РЕДАКТИРОВАНИЕ карт раскроя

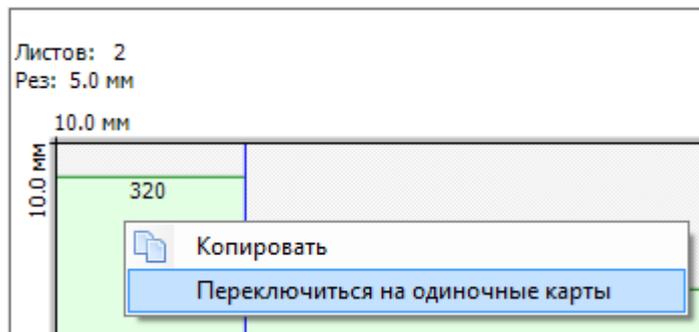
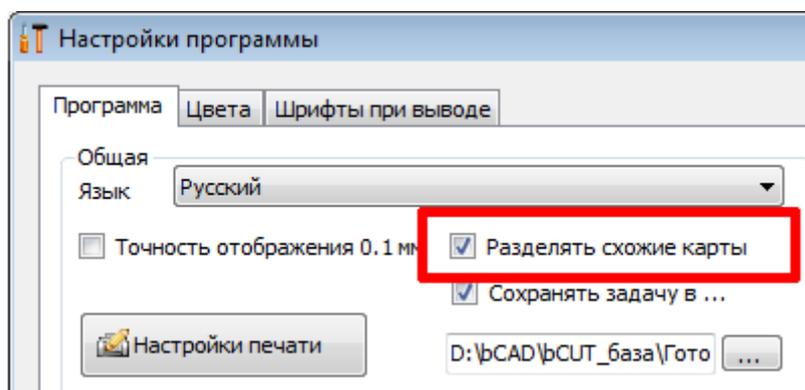
Редактирование сводится к двум операциям:

- **Удалению** детали с карты раскроя
- **Вставке** нераскроенной детали на карту.



Удаление и вставка деталей возможно только для «**одиночных**» карт. В том случае, если в полученном раскрое есть одинаковые карты, для РУЧНОГО редактирования их следует разделить и редактировать каждую карту отдельно.

Для разделения одинаковых карт перед ручным редактированием следует в меню «Настройки» установить флаг «Разделять схожие карты»:



Если же Вы забыли переключить программу в режим разделения одинаковых карт, то при попытке удалить деталь с карты Вам предложат это сделать.

Просто выберите пункт меню «Переключиться на одиночные карты»

Удаление детали

Введена возможность удалить деталь из готовой карты раскроя. Щёлкните по детали правой кнопкой мыши и в появившемся контекстном меню выберите «Удалить деталь с карты».



№	<input checked="" type="checkbox"/>				Код-во				
2	<input checked="" type="checkbox"/>	568		30	1	4	<input type="checkbox"/>		
3	<input checked="" type="checkbox"/>	468		300	1	1	<input type="checkbox"/>		
4	<input checked="" type="checkbox"/>	468		290	1		<input type="checkbox"/>		
5	<input checked="" type="checkbox"/>	200		505	1		<input type="checkbox"/>		
6	<input checked="" type="checkbox"/>	368		505		1	<input type="checkbox"/>		

При этом деталь с карты будет удалена и перейдёт в таблице деталей в позицию «Не размещённые детали»

После удаления детали на карте раскроя (на том месте, где была расположена удалённая деталь) появится остаток с размерами удалённой детали

2 2740×240					
7 2450×100					
1744		512	476		
5	340	4	340	4	340
2000		650			
3	340	5	340		
2000		550			
3	340	6	340	182×340	
2455			281		
1	440	1	440		

При дальнейшем удалении деталей остатки объединяются:

2 2740×240					
7 2450×100					
2740					
3					684
2000		550			
5	340	6	340	182×340	
2740					
1					440

Таким образом, предусмотрена возможность удалить все размещённые на листе детали и, при необходимости, приступить к полностью ручному формированию карты раскроя.

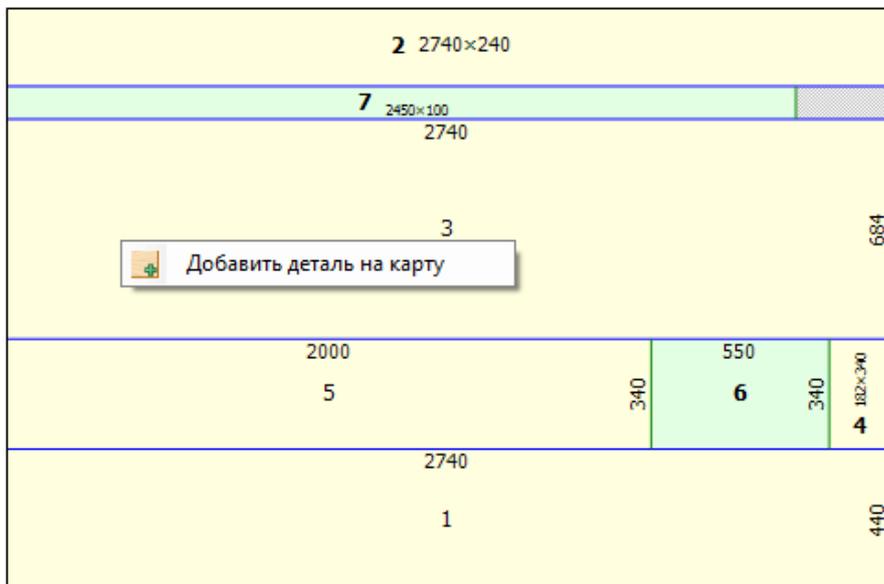
Вставка детали

Перед вставкой детали на карту раскроя необходимо:

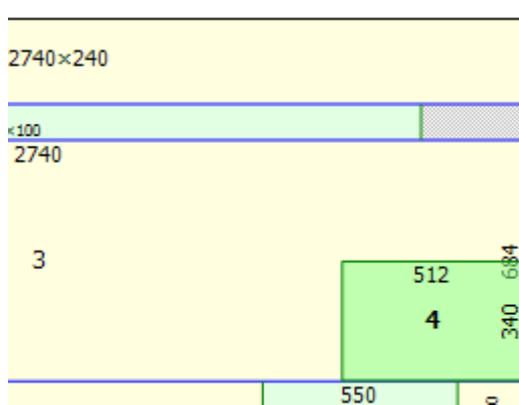
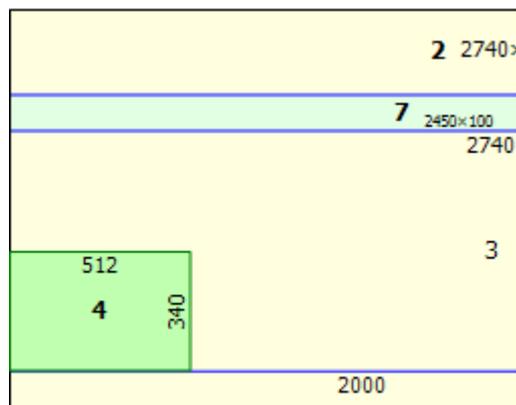
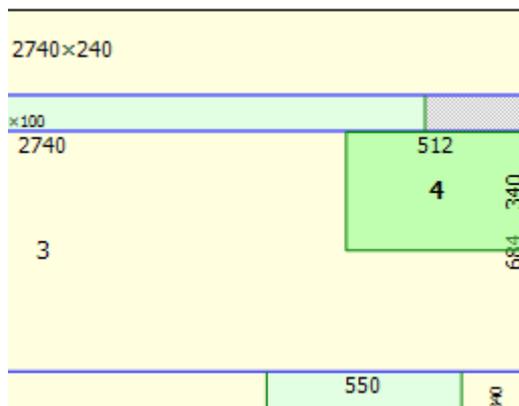
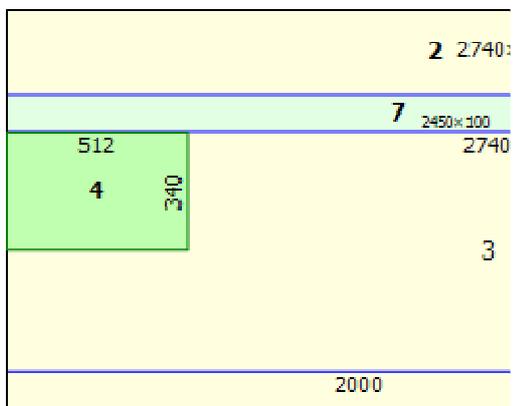
1. Выбрать деталь в таблице задания (допускается выбор только неразмещённых деталей).
2. Выбрать обрезок для размещения данной детали.

Далее следует щёлкнуть правой кнопкой мышки по **ВЫБРАННОМУ ОБРЕЗКУ** и в появившемся контекстном меню выбрать «Добавить деталь на карту»:

Вставить деталь можно только на тот остаток, на котором щёлкнули мышкой.



Разместить новую деталь можно в любом из углов выбранного для вставки остатка:



При вставке детали в правом верхнем углу окна раскроя появятся ещё 2 кнопки:



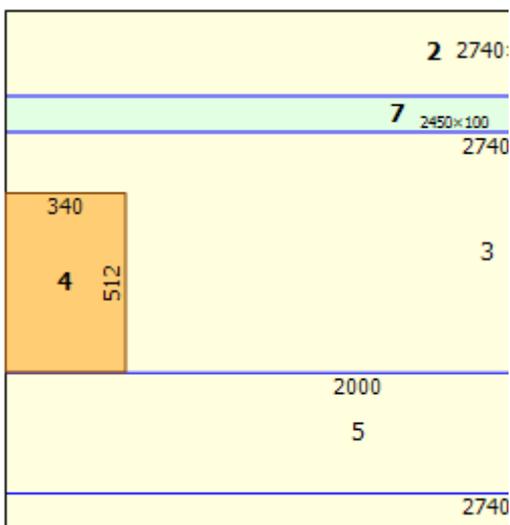
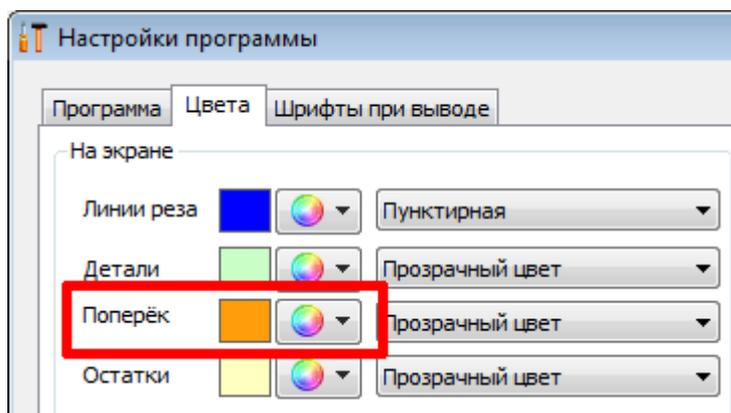
1.  Повернуть вставляемую деталь. Если, не прерывая вставки, нажать на эту кнопку, то вставляемая деталь поворачивается.
2.  Направление первого реза. Рисунок на кнопке показывает, в каком направлении будет проведён **первый** рез после вставки детали:

-  горизонтально
-  вертикально

Выбор направления первого реза может существенно повлиять как на формирование карты раскроя, так и на размер обрезка, образующегося в результате раскроя.

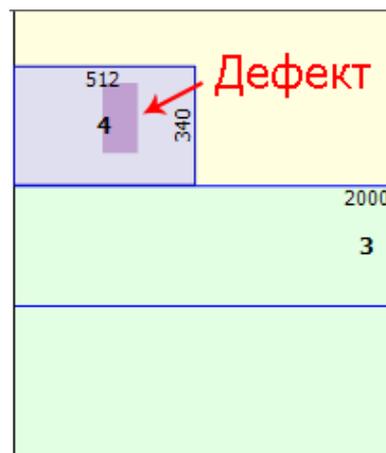
При повороте детали во время её вставки на карту раскроя предусмотрена определенная цветовая идентификация, которую можно настроить в меню «Настройки/Цвета»:

Можно настроить тот же цвет, что и у детали, но тогда Вы не заметите предупреждения.

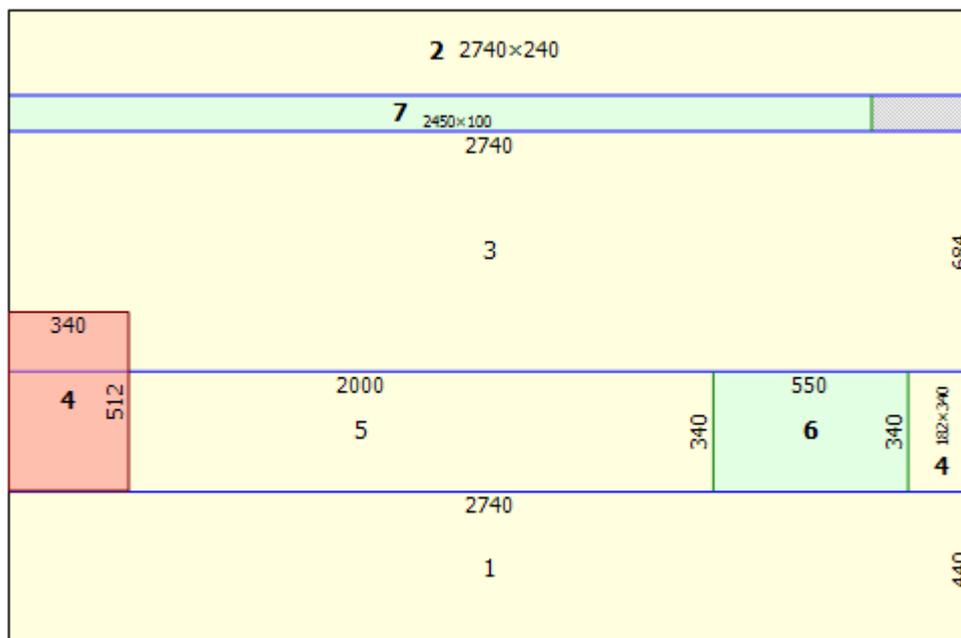


В том случае, если материал раскроя имеет направление текстуры, при повороте детали во время вставки её цвет изменится в соответствии с указанной выше настройкой. Данная цветовая индикация введена для предотвращения возможной ошибки. Однако, если данный поворот осуществляется пользователем **сознательно** (например для оптимизации раскроя за счёт игнорирования направления текстуры для «невидимых» в проекте деталей), деталь может быть установлена в соответствующем положении. Таким образом, данная возможность сигнализирует, но не запрещает установку.

При ручном редактировании карты раскроя с ДЕФЕКТАМИ, в отличие от автоматического формирования карт раскроя, программа **позволяет установить деталь на участок дефекта** по причинам, схожим с возможностью поворота (например, для оптимизации раскроя за счёт игнорирования направления текстуры для «невидимых» в проекте деталей). Однако при вставке детали на участке с дефектом также отображается другим цветом для сигнализации.



В том случае, если выбранная деталь не помещается в выбранный остаток (или лист), в момент попытки вставки она отображается **КРАСНЫМ** цветом и не вставляется.



После выбора места размещения детали достаточно щёлкнуть правой кнопкой мыши:

- деталь установится в указанной место;
- автоматически сформируются резы (в соответствии с выбором первого реза, описанном выше);
- сформируются новые остатки с учётом установленной детали и выбранного порядка проведения резов.

Высота (или ширина – в зависимости от первого реза) полученного обрезка соответствует размеру установленной детали. Это удобно при установке нескольких нераскроенных деталей с одинаковым размером – появляется возможность размещать их подряд на получившейся полосе.

Другие нововведения

Помимо описанных возможностей ручного редактирования карт раскроя в новой версии bCUT (версия 2.5.0.3) внесен ряд нововведения, обеспечивающих более удобные и четкие настройки при сохранении заданий, формирования и оформления печатных форм и т.д.

По отдельности данные нововведения, конечно, существенно уступают по значимости появлению возможности ручного редактирования карт раскроя, но в совокупности делают работу модуля более интуитивно понятной и удобной.